

1. DATOS IDENTIFICATIVOS DE LA DISCIPLINA			
CÓDIGO			
MATERIA	Técnicas de representación		
DISCIPLINA	Percepción Visual y Perspectiva I		
TITULACIÓN	Título Superior en Arte Dramático		
ESPECIALIDAD	Escenografía		
ITINERARIO			
CURSO	1º	CUATRIMESTRE	1º
CRÉDITOS ECTS	5		
CARÁCTER	Obligatoria		
DEPARTAMENTO	Escenografía		
CENTRO	Escuela Superior de Arte Dramático de Galicia		
COORDINADOR/A			
DOCENTE	Nombre y apellidos: María Sarmiento Rivas Horario tutorías: Ver Web ESAD Despacho: P11 Contacto: mariasarmiento@edu.xunta.gal		
DESCRIPCIÓN	Conocimiento de los principios de la teoría de la percepción para la comprensión de los procesos perceptivos: forma y significado. Desarrollo de la capacidad de observación y comparación de los elementos visuales. Principios de composición. Conocimiento y utilización de la perspectiva aplicada al dibujo artístico y al diseño del espacio escénico.		
CONOCIMIENTOS PREVIOS	Ninguno.		
LENGUA EN QUE SE IMPARTE	Gallego <input type="checkbox"/> Castellano <input type="checkbox"/> Inglés <input type="checkbox"/>		
2. COMPETENCIAS. DECRETO 179/2015, del 29 de octubre.			
COMPETENCIAS TRANSVERSALES DE LA TITULACIÓN			
T1	Organizar y planificar el trabajo de forma eficiente y motivadora.		
T6	Realizar autocrítica hacia el propio desempeño profesional e interpersonal.		
T8	Desarrollar razonada y críticamente ideas y argumentos.		
T13	Buscar la excelencia y la calidad en su actividad profesional.		
T15	Trabajar de forma autónoma y valorar la importancia de la iniciativa y el espíritu emprendedor en el ejercicio profesional.		
T17	Contribuir con su actividad profesional a la sensibilización social de la importancia del patrimonio cultura, su incidencia en los diferentes ámbitos y su capacidad de generar valores significativos.		
COMPETENCIAS GENERALES DA TITULACIÓN			
G3	Potenciar la conciencia crítica, aplicando una visión constructiva al trabajo de sí mismo y de los demás, desarrollando una ética profesional que establezca una relación adecuada entre los medios que utiliza y los fines que persigue.		
G4	Comunicar, mostrando la capacidad suficiente de negociación y organización del trabajo en grupo, la integración en contextos culturales diversos y el uso de las nuevas tecnologías.		
G5	Fomentar la expresión y creación personal, integrando los conocimientos teóricos, técnicos y prácticos adquiridos; mostrando sinceridad, responsabilidad y generosidad en el proceso creativo; asumiendo el riesgo, tolerando el fracaso y valorando de manera equilibrada el éxito social.		
G6	Desarrollar una metodología de trabajo, estudio e investigación encaminada a la autoformación en la propia disciplina, buscando ámbitos adecuados para la formación continua y para adaptarse a diversas situaciones, en especial a las derivadas de la evolución de su profesión.		
COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DE LA ESPECIALIDAD			
EE1	Concebir las ideas y propuestas que fundamentan la creación del diseño, explorando la dinámica del espacio, del cuerpo y de la luz, valorando sus propiedades representativas y su calidad estética.		
EE2	Proyectar la composición del diseño a través del uso del conocimiento de los procedimientos técnicos y de representación.		
EE3	Planificar y hacer el seguimiento del proceso de realización de la creación, aplicando la metodología de trabajo pertinente.		
EE5	Estudiar para concebir y fundamentar el proceso creativo personal, tanto en lo que se refiere a la metodología de trabajo como a la renovación estética.		
3. OBJETIVOS PARA PERCEPCIÓN VISUAL Y PERSPECTIVA I		COMPETENCIAS VINCULADAS	
1.	Aprender la terminología propia de esta materia.	T8, T13.	
2.	Aplicar los conocimientos adquiridos a situaciones prácticas.	T1, T15, T17, G3.	
3.	Conocer diferentes perspectivas y el modo de aplicación de cada una de ellas.	T15, G6, EE2, EE5.	
4.	Ser capaz de hacer un boceto del natural logrando un resultado fiable en cuanto a la representación de la profundidad.	T6, T13, G5, EE1	
5.	Emplear la perspectiva como instrumento a la hora de la elaboración del boceto escenográfico de ambiente.	T17, G4, G5, EE2.	
6.	Desarrollar la capacidad de análisis sintético y estructural (<i>apuntes, bocetos y esquemas</i>) mediante la introducción de estudios temáticos del natural como referencia.	T1, T17, EE2, EE3, EE5.	
7.	Desarrollar habilidades compositivas tridimensionales en diversas técnicas con una autodisciplina de trabajo exacto y limpio.	T1, T13, G3, EE1, EE5.	
8.	Facilitar la lectura espacial de las formas utilizando medios expresivos como perspectivas, sombras, y su aplicación.	T13, T15, G4, G5, EE1.	
4. CONTENIDOS PARA PERCEPCIÓN VISUAL Y PERSPECTIVA I			

TEMAS	SUBTEMAS	SESIONES
1. Introducción a la Geometría Descriptiva y a los Sistemas de representación.	1.1. Geometría descriptiva. 1.2. Sistemas de proyección. 1.3. Sistemas de representación. 1.4. Fundamentos de los sistemas.	2
2. Sistema diédrico: el punto y la recta.	2.1. Representación del punto. 2.2. Alfabeto del punto. 2.3. Representación de la recta. 2.4. Alfabeto de la recta. 2.5. Estudio de la visibilidad de la recta. 2.6. Pertenencia del punto a la recta. 2.7. Intersección de rectas. 2.8. Paralelismo y perpendicularidad.	8
3. Sistema diédrico: el plano.	3.1. Representación del plano. 3.2. Alfabeto del plano. 3.3. Pertenencia de punto y recta al plano. 3.4. Intersección de planos. 3.5. Paralelismo y perpendicularidad.	8
4. Sistema diédrico: operaciones con planos.	4.1. Ángulos y distancias. 4.2. Giros. 4.3. Abatimientos. 4.4. Cambios de plano.	8
5. Sistema diédrico: sombras.	5.1. Generalidades. 5.2. Sombras en el sistema diédrico. 5.3. Sombra de un punto. 5.4. Sombra de una recta. 5.5. Sombra de una superficie plana. 5.6. Sombras propias y arrojadas de cuerpos geométricos.	4
6. Perspectiva a mano alzada.	6.1. Perspectiva isométrica. 6.2. Perspectiva caballera. 6.3. Perspectiva militar.	8
TOTAL SESIONES		38

5. PLANIFICACIÓN DOCENTE			
ACTIVIDADES	HORAS PRESENCIALES	HORAS NO PRESENCIALES	TOTAL
Actividades introductorias	1		1
Sesión magistral	13		13
Trabajo de aula	20		20
Trabajo autónomo		55	55
Tutorías individuales y/o de grupo		30	30
Actividades de evaluación. Pruebas	4		4
Actividades de evaluación. Revisión		2	2
TOTAL	38	87	125

6. METODOLOGÍAS DE ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE	
Actividades	Descripción
Actividades introductorias	Actividades encaminadas a tomar contacto y reunir información sobre el alumnado, así como a presentar la materia.
Sesión magistral	Exposición por parte de la profesora de los contenidos sobre la materia objeto de estudio, bases teóricas y/o directrices de un trabajo, ejercicio o proyecto a desarrollar por el/la estudiante.
Resolución de problemas y/o ejercicios.	Actividad en la que se formulan problemas y/o ejercicios relacionados con la materia. El alumnado debe desarrollar las soluciones adecuadas o correctas mediante el trabajo con todo tipo de variables que permitan considerar diferentes posibilidades de resolución del problema o del ejercicio.
Trabajo de aula	El/la estudiante desarrolla ejercicios o proyectos en el aula bajo las directrices y supervisión de la profesora. Su desarrollo puede estar vinculado con actividades autónomas del estudiante.
Prácticas en aula de informática	Actividades de aplicación de los conocimientos a situaciones concretas, y de adquisición de habilidades básicas y procedimentales relacionadas con la materia objeto de estudio, desarrolladas en aulas de informática.
Salidas de estudio/prácticas de campo	Actividades de aplicación de los conocimientos a situaciones concretas y de adquisición de habilidades básicas y procedimentales relacionadas con la materia objeto de estudio. Se desarrollan en espacios no académicos exteriores. Entre ellas se pueden citar prácticas de campo, visitas a eventos, teatros, auditorios, salas de conciertos, festivales, centros de investigación, empresas, instituciones... de interés académico-profesional para el alumnado.
Resolución de problemas y/o ejercicios de forma autónoma	Actividad en la que se formulan problemas y/o ejercicios relacionados con la materia. El alumno debe desarrollar el análisis y resolución de los problemas y/o ejercicios de forma autónoma. Enseñanza basada en proyectos de aprendizaje: Método en el que los estudiantes llevan a cabo a realización de un proyecto en un tiempo determinado para resolver un problema o abordar una tarea mediante la planificación, diseño y realización de una serie de actividades.

Pruebas prácticas	Pruebas para a evaluación que incluyen actividades, problemas o ejercicios prácticos a resolver. Los alumnos deben dar respuesta a la actividad formulada, aplicando los conocimientos teóricos y prácticos de la materia.	
7. ATENCIÓN PERSONALIZADA		
Tutorías individuales	Entrevistas que el/la alumno/a mantiene con el profesorado de la materia para asesoramiento/desarrollo de actividades de la materia y del proceso de aprendizaje.	
Tutorías de grupo	Entrevistas que el grupo de alumnado mantiene con el profesorado de la materia para asesoramiento/desarrollo de actividades de la materia y del proceso de aprendizaje.	
8. HERRAMIENTAS DE LA EVALUACIÓN		
8.1 Evaluación ordinaria		
Herramienta / actividad	Competencias evaluadas	Ponderación
Trabajo de aula	T1, T6, T8, T15, T17, G3, G4.	50%
Trabajo autónomo	T13, G5, G6, EE1, EE2, EE3, EE5.	20%
Examen	T1, T2, T3, T8, T13, T15, G3, G5, G6, EE1, EE2, EE3, EE5	30%
Los trabajos entregados fuera de plazo tendrán una calificación de 0 puntos.		
8.2. Evaluación extraordinaria		
Herramienta / actividad	Competencias evaluadas	Ponderación
Trabajo de aula	T1, T6, T8, T15, T17, G3, G4.	40%
Trabajo autónomo	T13, G5, G6, EE1, EE2, EE3, EE5.	20%
Examen	T1, T2, T3, T8, T13, T15, G3, G5, G6, EE1, EE2, EE3, EE5	40%
Los trabajos entregados fuera de plazo tendrán una calificación de 0 puntos.		
8.3 Evaluación específica para alumnado sin evaluación continua		
Herramienta / actividad	Competencias evaluadas	Ponderación
Trabajo de aula.	T1, T6, T8, T15, T17, G3, G4.	40%
Trabajo autónomo.	T13, G5, G6, EE1, EE2, EE3, EE5.	20%
Examen	T1, T2, T3, T8, T13, T15, G3, G5, G6, EE1, EE2, EE3, EE5	40%
9. Criterios de evaluación aplicables. DECRETO 179/2015, del 29 de octubre.		
ET3, ET4, ET6, ET9, ET10, ET14, ET15, ET16, EG1, EG3, EG4, EG5, EG9, EG10, EG20, EG28, EG29, EE1, EE7, EE8, EE9, EE10, EE13, EE14.		
10. BIBLIOGRAFÍA, MATERIALES Y OTROS RECURSOS		
Referencias básicas:		
<ul style="list-style-type: none"> • ANDROUET du CERCEAU, JACQUES. <i>Lecciones de perspectiva positiva</i>. Ed. Xarait, Madrid, 1980. • ARCAS, SANTIAGO y JOSÉ FERNANDO, GONZÁLEZ, ISABEL. <i>Perspectiva para principiantes</i>. Ed. Könenman, 2003. • BÄRTSCHI, WILLY A. <i>El estudio de las sombras en perspectiva</i>. Ed. Gustavo Gili, 1982. • DAMISCH, HUBERT. <i>El origen de la perspectiva</i>. Alianza Forma. Ed. Alianza, 1997. • DE SIMONI, LUIGI e PIERO. <i>Spazio prospettico</i>. Ed. Roma Bonacci, 1976. • GONZALO GONZALO, JOAQUÍN. <i>Iniciación a la perspectiva cónica</i>. Prácticas de dibujo técnico. Ed. Donostiarra, 1992. • NAVARRO DE ZUBILLAGA, JAVIER. <i>Imágenes de la perspectiva</i>. Ed. Siruela, 1996. • NAVARRO DE ZUBILLAGA, JAVIER. <i>Mirando a través. La perspectiva en las artes</i>. Ed. Serbal, 2000. • PARRAMÓN, J. M., <i>Perspectiva para artistas</i>, Editorial Parramón, Barcelona, 1993. • Revilla Blanco, Alberto. <i>Geometría Descriptiva: Sistema de perspectiva caballera (T4) (5ªEd.)</i>. Editorial Donostiarra, 1997. 		
Referencias complementarias:		
<ul style="list-style-type: none"> • BROOK, Peter - <i>El espacio vacío</i>, Ediciones Península S.A., Barcelona, 2012 • ALVAREZ VILLAR, A. - <i>El mundo mágico de la percepción</i>, Doncel, Madrid, 1973. • BATISTE, J. - <i>La escenografía</i>, Ed. La Galera, Barcelona, 1996. • BREYER, G. - <i>La escena presente: Teoría y metodología del diseño escenográfico.</i>, Ed. Infinito, Buenos Aires, 1952. • CALMET, H. - <i>Escenografía. Escenotecnia, Iluminación.</i>, Ediciones La Flor, Buenos Aires, 2005. • LÓPEZ GUEREÑO, J. - <i>Decorado y tramoya.</i>, Ed. Naque, Ciudad Real, 1998. • AUMONT, Jacques (1990), <i>La imagen</i>, Ediciones Paidós Ibérica, Barcelona, 1992. • CARRASCAL, Ana, <i>Aproximación interdisciplinaria a la imagen visual</i>, Bellaterra, Facultad de Ciencias de la Información, Barcelona, 1983 • GUBERN, Román, <i>La mirada opulenta. Exploración de la iconosfera contemporánea</i>, Editorial Gustavo Gili, Barcelona, 1987 • ZUNZUNEGUI, Santos, <i>Mirar la imagen</i>, Servicio Editorial Universidad del País Vasco, Zarauz, 1984 		
11. OBSERVACIONES / RECOMENDACIONES		
<ul style="list-style-type: none"> • Los exámenes y entregas deberán ajustarse a los plazos y hora indicados por la profesora de la materia o Jefatura de Estudios, o su no cumplimiento implicará la no superación de estos. • Los trabajos entregados fuera de plazo tendrán una calificación de 0 puntos. • El alumnado que pierda el derecho a la evaluación continua será evaluado según el procedimiento que se establece en la programación docente. 		

12. OTROS

- **Se mantendrán medidas de prevención de la COVID-19 en todos los espacios de trabajo, como a higiene de las manos y la ventilación regular de los espacios cerrados. Así mismo se activarán los protocolos que especifique la Administración educativa en el caso de ser necesario**