



1. DATO	S IDENTIFICATIVO	OS DE LA DISCIPLINA			
CÓDIGO					
MATERIA	4	Técnicas gráficas para la escena			
DISCIPLINA		Dibujo Artístico I			
TITULACIÓN		Técnico Superior en Arte Dramático			
ESPECIA	ALIDAD	Escenografía			
ITINERA	RIO				
CURSO		1º CUATRIMESTRE 2º			
CRÉDITO	OS ECTS	5			
CARÁCT	ER	Obligatoria			
DEPART	AMENTO	Escenografía			
CENTRO)	Escuela Superior de Arte Dramático de Galicia			
COORDI	NADOR/A	María Sarmiento Rivas			
DOCENTE		Nombre y apellidos: María Sarmiento Rivas Horario tutorías: Ver Web ESAD Despacho: Aula de dibujo Contacto: mariasarmiento@edu.xunta.gal			
DESCRIPCIÓN		Principios generales de las técnicas de representación artística. Conocimiento básico de las técnicas instrumentales del dibujo y del diseño. Dibujo a mano alzada. Técnicas de representación bidimensional. Técnicas plásticas de representación. Valoración y selección de los procesos instrumentales idóneos para cada proyecto. Capacidad de reconocer y escoger la propia técnica de representación.			
	MIENTOS PRE-	Ninguno.			
VIOS LENGUA	EN QUE SE IM-	Gallego ☑ Castellano ☑ Inglés ☐ Portugués ☐			
PARTE 2 COMP	ETENCIAS DECE	RETO 179/2015, del 29 de octubre			
		ERSALES DE LA TITULACIÓN			
T1		ificar el trabajo de forma eficiente y motivadora.			
T2		ción significativa, analizarla, sintetizarla y gestionarla adecuadamente.			
T6	_	ica hacia el propio desempeño profesional e interpersonal.			
T7		dades comunicativas y la crítica constructiva en el trabajo en equipo.			
T8		nada y críticamente ideas y argumentos.			
T11		práctica profesional una ética profesional basada en la apreciación y sensibilidad estética, me-			
111	dioambiental y h	acia la diversidad.			
T12		ondiciones de competitividad, a los cambios culturales, sociales y artísticos y a los avances que el ámbito profesional y seleccionar los canales adecuados de formación continuada.			
T13	Buscar la excele	ncia y la calidad en su actividad profesional.			
T14	Dominar la meto	dología de investigación en la generación de proyectos, ideas y soluciones viables.			
T15	Trabajar de form fesional.	a autónoma y valorar la importancia de la iniciativa y el espíritu emprendedor en el ejercicio pro-			
T16		y recursos a su alcance con responsabilidad hacia el patrimonio cultural y medioambiental.			
T17	Contribuir con su actividad profesional a la sensibilización social verbo de la importancia del patrimonio cultural, de su incidencia en los diferentes ámbitos y en su capacidad de generar valores significativos.				
COMPET		ALES DE LA TITULACIÓN			
G1	Fomentar la autonomía y autorregulación en el ámbito del conocimiento, las emociones, las actitudes y las conductas, mostrando independencia en la recogida, análisis y síntesis de la información, en el desarrollo de las ideas y argumentos de una forma crítica y en su capacidad para auto motivarse y organizarse en los procesos creativos.				
G3	Potenciar la conciencia crítica, aplicando una visión constructiva al trabajo de sí mismo y de los demás, desarro- llando una ética profesional que establezca una relación adecuada entre los medios que utiliza y los fines que persigue.				
G5	Fomentar la expresión y creación personal, integrando los conocimientos teóricos, técnicos y prácticos adquiridos; mostrando sinceridad, responsabilidad y generosidad en el proceso creativo; asumiendo el riesgo, tolerando el fracaso y valorando de manera equilibrada el éxito social.				
G6	Desarrollar una metodología de trabajo, estudio e investigación encaminada a la autoformación en la propia disciplina, buscando ámbitos adecuados para la formación continua y para adaptarse a diversas situaciones, en especial a las derivadas de la evolución de su profesión.				
G7	Valorar el Arte Dr objetivos y retos.	ramático como una actividad integrada en la sociedad y en la cultura gallegas, con las que comparte			
G8	Vincular la propi	a actividad teatral y escénica a otras disciplinas del pensamiento científico y humanístico, a las			





	dimensión multidisciplinar.		
COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DE LA ESPECIALIDAD			
EE1	Concebir las ideas y propuestas que fundamentan la creación del diseño, explorando la dinámica del espacio, del cuerpo y de la luz, valorando sus propiedades representativas y su calidad estética.		
EE2	Proyectar la composición del diseño a través del uso del conocimiento de los procedimientos técnicos y de representación.		
EE3	Planificar y hacer el seguimiento del proceso de realización de la creación, aplicando la metodología de trabajo pertinente.		
EE5	Estudiar para concebir y fundamentar el proceso creativo personal, tanto en lo que se refiere a la metodología de trabajo como a la renovación estética.		





3. OBJETIVOS PARA DIBUJO AR	TÍSTICO I		COMPETENCIAS VINCULADA	S
1. Conocer y distinguir elementos	conceptuales básico	os de las formas, ha-		
ciendo un análisis de calidades y características expresivas, configurativas, funcionales, de proporción, de orientación e intención.			3, EE5.	
2. Clasificar los elementos formale (analogía y contraste).	s según criterios de f	unción y comparación	T2, T14, T16, G1, G3, EE2	2, EE3.
3. Organizar los datos visuales que	operan en toda realiz	zación gráfico-plástica.		
Analizarlos y tratar de interpretarlo			T2, T14, T16, G1, G3, EE2	2, EE3.
componente aditivo de la obra, y otro analizando su propio valor intrínseco como partes de un todo.				
Representar formas artificiales of the second	el entorno de forma a	nalítica, tanto objetiva		
como subjetivamente, tratando de lísticos, siendo conscientes de lo resultados originales.			T15, T17, G1, G5, EE1, EE	2, EE5.
5. Aprender a observar y comprend			T1, T2, T16, G3, EE1, EE3, EE5.	
6. Desarrollar la capacidad de sínte esquemas geométricos elementale		educiendo las formas a	T2, T12, EE1, EE2, EE3,	EE5.
7. Dotar a los alumnos de conocim		color.	EE1, EE2, EE5.	
8. Elaborar el dibujo en sus distinta			T1, T2, T13, G5, EE1, EE2, EE	3.
9. Motivar el interés por la búsqueda de soluciones a los diferentes problemas formulados, analizando críticamente los resultados tanto propios como ajenos, tratando de generar respeto tanto por la propia obra como por la de los demás.			E2, EE5.	
10. Desarrollar y potenciar el sentido cas expresivas del alumnado como			T8, T11, T12, T13, T17,	G5
4. CONTENIDOS PARA DIBUJO		ontacion creativa.		
TEMAS	CUDTEMAC			SESIO-
TEMAS	SUBTEMAS			NES
	1.1. Análisis del mod pacio y proporcione:		estructura, figura y fondo, es-	
		s. ncaje: elección del punto d	de vista.	
1. Dibujo sintético.			ctiva, planos, contornos, luces	23
i. Dibujo sintetico.	y sombras.			
	1.4. Estudio y análisis de formas naturales. Texturas. 1.5. Técnicas secas: grafito, carbón, sanguina, pasteles.			
	1.6. Laboratorio de materiales, técnicas y procedimientos.			
	2.1. La luz configuradora de espacios y volúmenes: Iluminación directa e			
2. Estudio del volumen.	indirecta. La luz reflejada. 2.2. La luz como recurso expresivo y dramático: iluminación de actores.			23
	2.3. El claroscuro: trabajos de mancha. Escala de valores tonales.			
		sombras: líneas, puntos	as, puntos y mancha.	
	3.1. La sintesis dei d 3.2. Los esquemas	color: aditiva y sustractiva de color	l.	
	3.3. Técnicas y materiales para el uso del color: pigmentos, medios, disol-			
3. Estudio del color.	ventes e imprimaciones			23
	3.4. Reinterpretación cromática de una imagen: uso simbólico del color. 3.5. Técnicas húmedas: tintas, acuarelas, gouache, acrílico y óleo.			
		s: secas, húmedas, collage, frottage, grattage, etc.		
	4.1. Configuración d	lel espacio en la escena:	volúmenes y ambientación.	
4. Representación plástica del espacio escénico.	4.2. La iluminación d	de la escena: percepción a de la escena. La repres	del espacio y atmósfera.	23
espacio escenico.	4.4. El uso simbólico	a de la escena. La repres o del color en la escena: l	a psicología del espectador.	
			TOTAL SESIONES	92
5. PLANIFICACIÓN DOCENTE				
ACTIVIDADES		HORAS PRESENCIALES	HORAS NO PRESENCIALES	TOTAL
Actividades introductorias		1		1
Sesión magistral		20		20
Trabajo de aula		65	22	65
Trabajo autónomo Tutorías individuales y/o de grupo			22 10	22 10
Actividades de evaluación. Pruebas 4 Actividades de evaluación. Presentaciones 2		10	4	
				2
Actividades de evaluación. Revisió	n TOTAL	92	33	1 125
6 METODOLOGÍAS DE ENSEÑA		_	აა	123
6. METODOLOGÍAS DE ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE Actividades Descripción				
Additional		minadas a tomar contact	o y reunir información sobre el a	lumnado,
A attributed and to the story of the story			•	- ,
Actividades introductorias	así como a prese			
Actividades introductorias Sesión magistral	Exposición por pa	arte del profesor de los co	ontenidos sobre la materia objet abajo, ejercicio o proyecto a des	





Resolución de problemas y/o ejercicios.	Actividad en la que se formulan problemas y/o ejercicios relacionados con la materia. El alumnado debe desarrollar las soluciones adecuadas o correctas mediante lo trabajo con todo tipo de variables que permitan considerar diferentes posibilidades de resolución del problema o del ejercicio.
Presentaciones/exposiciones.	Exposición por parte del alumnado ante lo docente y/o un grupo de estudiantes de un tema sobre contenidos de la materia o de los resultados de un trabajo, ejercicio, proyecto Se puede llevar a cabo de manera individual o en grupo.
Trabajos de aula	El estudiante desarrolla ejercicios o proyectos en el aula bajo las directrices y supervisión de la profesora.
Trabajo autónomo	El alumnado debe desarrollar el análisis y la resolución de parte de los ejercicios sin ser guiado por la profesora en el aula y/o fuera de ella.
Talleres	Actividades enfocadas a la adquisición de conocimientos y habilidades instrumentales sobre una temática concreta, con asistencia específica por parte de la profesora a las actividades individuales y/o en grupo que desarrollan los estudiantes.
Resolución de problemas y/o ejercicios de forma autónoma	Actividad en la que se formulan problemas y/o ejercicios relacionados con la materia. El alumno debe desarrollar el análisis y resolución de los problemas y/o ejercicios de forma autónoma. Enseñanza basada en proyectos de aprendizaje: Método en el que los estudiantes llevan a cabo la realización de un proyecto en un tiempo determinado para resolver un problema o abordar una tarea mediante la planificación, diseño y realización de una serie de actividades.
Salidas de estudio/prácticas de campo	Actividades de aplicación de los conocimientos a situaciones concretas y de adquisición de habilidades básicas y procedimentales relacionadas con la materia objeto de estudio. Se desarrollan en espacios no académicos exteriores. Entre ellas se pueden citar prácticas de perspectiva del natural, análisis de espacios interiores-exteriores y volúmenes, análisis de indicadores de profundidad en la representación bidimensional de la realidad, etc.
Pruebas prácticas	Pruebas para a evaluación que incluyen actividades, problemas o ejercicios prácticos a resolver. Los alumnos deben dar respuesta a la actividad formulada, aplicando los conocimientos teóricos y prácticos de la materia.
7. ATENCIÓN PERSONALIZADA	
Tutorías individuales	Sesiones donde la profesora y el/la estudiante revisan y aclaran las dudas concretas sobre los contenidos relacionados con el desenvolvimiento de la materia o el desenvolvimiento de los trabajos.
Tutorías de grupo	Entrevista que el grupo mantiene con la profesora para asesoramiento y/o desarrollo de actividades de la materia y del proceso de aprendizaje.
8. HERRAMIENTAS DE LA EVALUA	CION

8. 1 Evaluación continua ordinaria

Herramienta / actividad	Competencias evaluadas	Ponderación
Trabajos de aula	T1, T2, T3, T8, T13, T15, G5, G6, EE3	50%
Trabajo autónomo	T1, T2, T15, G1, G3, G5, G6, G7, G8, EE1, EE2, EE3	25%
Examen	T1, T2, T3, T8, T13, T15, G3, G5, G6, EE1, EE2, EE3, EE5	25%

Los trabajos entregados fuera de plazo tendrán una calificación de 0 puntos. Los trabajos con una calificación inferior a 3,5 no harán media.

8.2. Evaluación continua extraordinaria

Herramienta / actividad	Competencias evaluadas	Ponderación
Trabajos de aula	T1, T2, T3, T8, T13, T15, G5, G6, EE3	40%
Trabajo autónomo	T1, T2, T15, G1, G3, G5, G6, G7, G8, EE1, EE2, EE3	20%
Examen	T1 T2 T3 T8 T13 T15 G3 G5 G6 FF1 FF2 FF3 FF5	40%

Los trabajos entregados fuera de plazo tendrán una calificación de 0 puntos. Los trabajos con una calificación inferior a 3,5 no harán media.

8.3 Evaluación específica para alumnado sin evaluación continua

Herramienta / actividad	Competencias evaluadas	Ponderación
Trabajos de aula propuestos a lo largo del curso.	T1, T2, T3, T8, T13, T15, G5, G6, EE3	40%
Trabajos autónomos propuestos a lo largo del curso.	T1, T2, T15, G1, G3, G5, G6, G7, G8, EE1, EE2, EE3	20%
Examen	T1, T2, T3, T8, T13, T15, G3, G5, G6, EE1, EE2, EE3, EE5	40%

Los trabajos entregados fuera de plazo tendrán una calificación de 0 puntos. Los trabajos con una calificación inferior a 3,5 no harán media.

9. Criterios de evaluación aplicables. DECRETO 179/2015, del 29 de octubre

ET3, ET5, ET6, ET9, ET10, ET11, ET12, ET13, ET14, ET15, ET16, ET17, EG1, EG3, EG4, EG5, EG7, EG9, EG18, EG28, EG29, EG30, EE7, EE8, EE9, EE10, EE13, EE14.

10. BIBLIOGRAFÍA

Referencias básicas:

- BERGER, JOHN. "Sobre el dibujo", Gustavo Gili. Barcelona. 2011.
- BERGER, JOHN. "Modos de ver", Gustavo Gili. Barcelona. 2000.
- KANDINSKY, W. "Punto y línea sobre el plano" "De lo espiritual en el arte" Edit. Barral.- Barcelona.- 1.973





- LOPEZ CHUHURRA,O. "La estética de los elementos plásticos" Edit. Nueva Colección Lábor.- Buenos Aires
- CHING, FRANCIS D. K. "Arquitectura. Forma, espacio y orden", Gustavo Gili. Barcelona. 2002.
- CHYKA, MATILA. "Estética de las proporciones en la naturaleza y en las artes", Edit. Poseidón. Buenos Aires. 1.975.
- SMITH, S. "Dibujar y abocetar", Edit. Blume. Madrid. 1.983.
- RUSKIN, JOHN. "Técnicas de dibujo", Editorial Leartes S.A. Barcelona, 1999.
- COLIN HAYES. "Guía completa de pintura y dibujo, técnicas y materiales" Edit. H. Blume. Madrid- 1.981.
- DAUCHER, H. "Modos de dibujar" Edit. G. Gili.- Barcelona.- 1.987.
- EDWARDS; B "Aprender a dibujar con el lado derecho del cerebro" Edit. H. Blume. Madrid. 1.984.
- MALTESE, C. "Las técnicas artísticas" Edit. Cátedra- Madrid- 1.980.
- PACHECO, F. "Arte de la Pintura" Edit. L.E.D.A., Barcelona, 1.982.
- PANOFSKY, E. "El significado de las artes visuales" Edit. Alianza.- Madrid, 1.987.
- SMITH, S. "Dibujar y abocetar" Edit. Blume. Madrid.- 1.983.
- VINCI. L. Da' "Tratado de la pintura" Edit. Espasa Calpe, Colección Austral, 1.964.
- GÓMEZ-MOLINA, JUAN J. "Estrategias del dibujo en el arte contemporáneo" Madrid: Cátedra, 2003.

Referencias complementarias:

- ALCARAZ I GONZÁLEZ, SABINA "El libro de artista. Historia y contemporaneidad de un género artístico". Universitat Politécnica de Valencia. Valencia. 2012.
- LOOMIS, A. "Dibujo Tridimensional". Editorial Lancelot. Buenos Aires. 2005.
- WOODFORD, S. "Introducción a la historia del Arte. Cómo mirar un cuadro". Gustavo Gili. Barcelona. 1985.
- MARÍN DE L'HOTELLERIE, J.L. "Croquis a lápiz del paisaje rural y urbano". Editorial Trillas. México. 1996.
- ARNHEIM, R. Arte y percepción visual. Madrid: Alianza Editorial.2005
- ARNHEIM, R. "El pensamiento visual" Edit. Paidos.- Barcelona.- 1.986
- "Estudio sobre la composición en las artes visuales" Edit. Alianza Forma.
- ARGAM, Giulio C. "El arte moderno" Edit. Fernando Torres.- Valencia.- 1.975
- GIBSON "La percepción del mundo visual" Edit. Infinito.- Buenos Aires.- 1.974.
- KAVOLIS, "La expresión artística" Edit. Amorrortu.
- MARCHAN, Simón "Arte objeto-concepto" Edit. Alberto Corazón.- Madrid.- 1.972.
- MOHOLY-NAGY, LASLO. "La nueva visión" Edit. Infinito.
- ROWLEY, G. "Principios de la pintura China"
- SCOTT, Robert "Fundamentos del diseño" Edit. Víctor Lern.- Buenos Aires, 1.972.

11. OBSERVACIONES / RECOMENDACIONES

- Los trabajos entregados fuera de plazo tendrán una calificación de 0 puntos.
- Los trabajos con una calificación inferior a 3,5 no harán media.
- Los exámenes y entregas se ajustarán a los plazos y hora indicados por la profesora de la materia o Jefatura de Estudios, y su no cumplimiento implicará la no superación de estos
- El alumnado que pierda el derecho a la evaluación continua será evaluado según el procedimiento que se establece en la programación docente anual.